

B-Logicx App

Table of contents

Welkom	3
Beginnen	3
Eerste start	5
Gegevensoverdracht	6
BHS verbinding	6
Updaten	8
QR Code	10
Bakabelde verbinding	11
Android	11
IOS	12
Bestandslocaties	12
Project laden	13
Gebouwen	15
Gebouw openen	15
Gebouw instellingen	16
Verbinding	17
Gebouw verwijderen	19
Bedienen	20
Knoppen	21
Klokken	22
Thermostaten	24
TSM	24
TVK	25
DMX	27
Instellingen	29
Tester	31

Welkom



Welkom bij de handleiding van de B-Logicx app.

Sinds mei 2020 hebben we een vernieuwde app voor zowel het IOS als het Android platform.

Het uiterlijk is op beide platformen ook gelijk vanaf nu.

De structuur van de nieuwe app is gebaseerd op de oude.

Voor **IOS gebruikers** betekent dat:

- dat de app zichzelf ondertussen automatisch geüpdatet heeft en dat ze kunnen verder werken zonder bijkomende handelingen.
- dat er in de appStore slechts 1 (vernieuwde) app terug te vinden is.

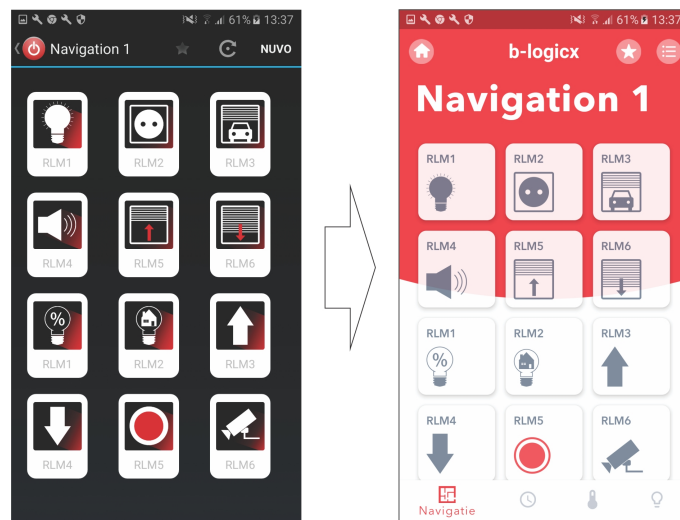
Voor **Android** gebruikers gelden andere

- dat er niets gebeurt zonder automatische tussenkomst.
- dat ze in de Google-PlayStore zelf op zoek moeten naar de 'New B-Logicx'-app.
- dat in de Google-PlayStore ook nog de oude 'B-logicx'-app te vinden is.
- dat ze zelf hun bestanden op hun toestel moeten laden.

BELANGRIJK: Update november 2021 voor Android gebruikers:

De app 'B-Logicx' in de Google Play Store is verwijderd door Google.

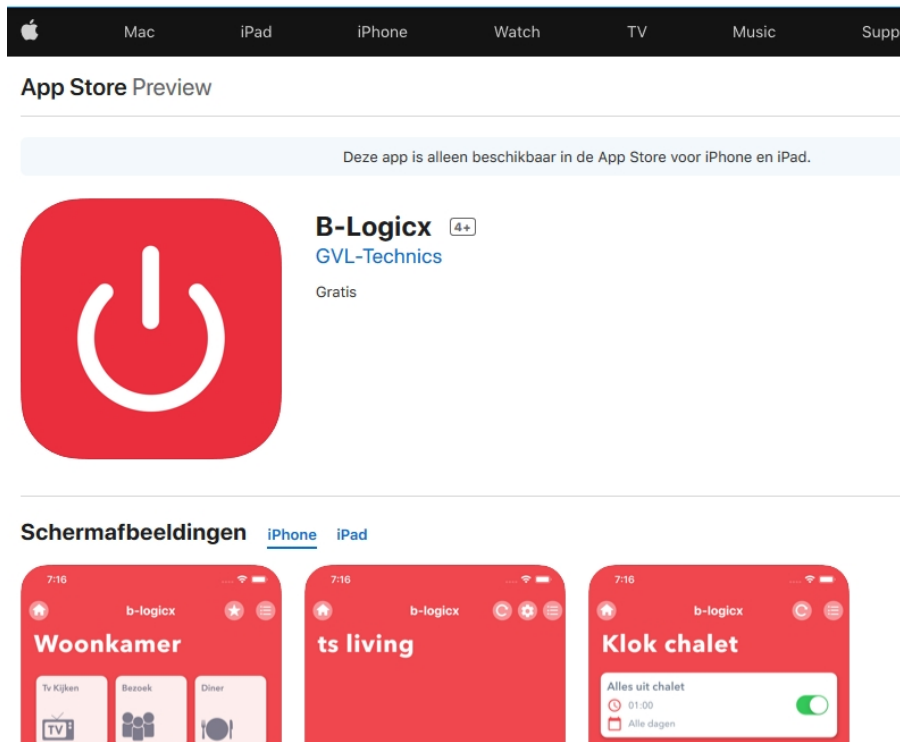
Als je deze app nu nog gebruikt, blijft hij nog steeds werken, maar je kan hem niet meer opnieuw downloaden!



Beginnen

De apps zijn te downloaden in de respectievelijke stores.

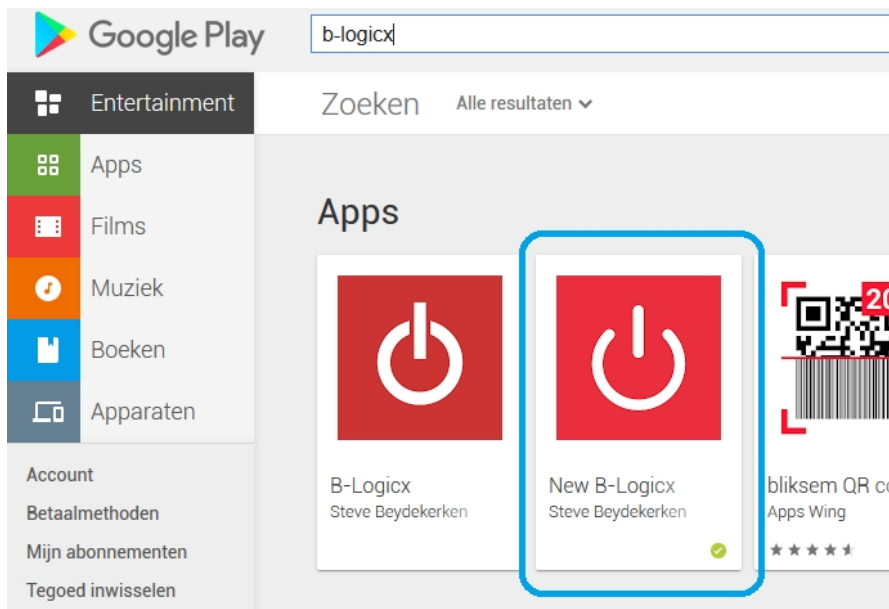
Voor de IOS is dat de AppStore: <https://apps.apple.com/us/app/b-logicx/id587424219?l=nl&ls=1>



Voor de Android is dat de GoolePlayStore: https://play.google.com/store/apps/details?id=be.b_logicx.b_logicx

Let erop dat je de **'New B-Logicx'** selecteert.

De oude app blijft nog een tijdje staan, maar zal uiteindelijk wel van de store verdwijnen.



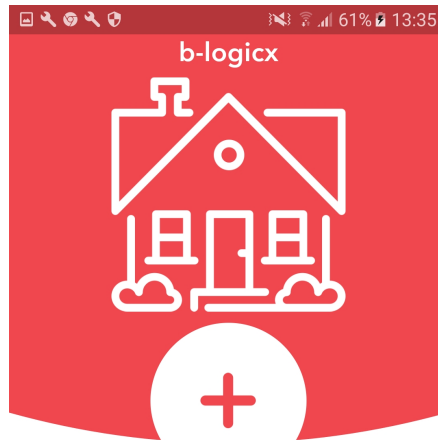
Vergewis je ervan dan je toestel op hetzelfde netwerk zit dan de computer waarop je de configuratie software bewerkt.

Het aanmelden, username en wachtwoord zijn afhankelijk van het gekozen platform.

Raadpleeg de respectievelijke handleidingen voor meer info.

Eerste start

Wanneer je je app voor de allereerste keer opstart en er nog geen project geladen is, krijg je volgend scherm te zien.



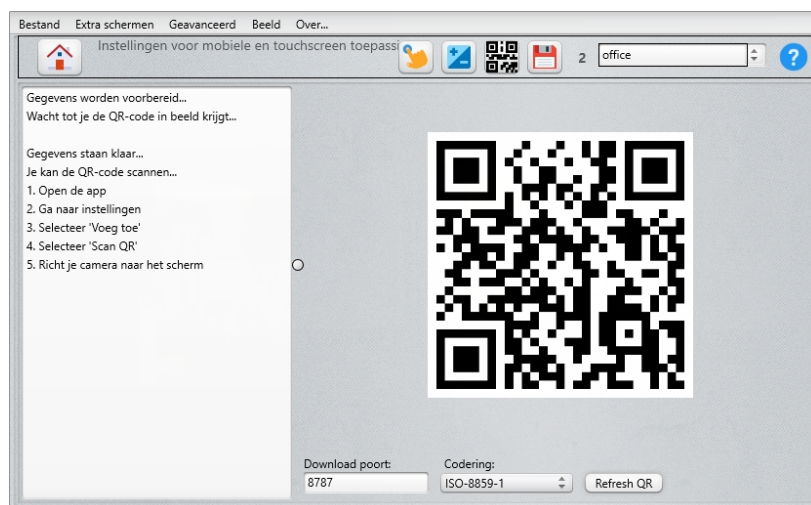
Voeg een nieuw gebouw toe door de juiste bestanden te exporteren vanuit onze desktop applicatie. Deze bestanden kunnen via een computer naar deze applicatie gesleept worden. Klik op 'Toevoegen' wanneer de bestanden op hun plaats staan.

VOEG TOE

Klik op 'Voeg toe' om een project toe te voegen

Vooraleer je bestanden op je telefoon kan zetten, moeten ze eerst voorbereid worden met de BLConfiguratie software.

Voor meer info over het exporteren van bestanden: zie <https://b-logicx.be/Manual/BLConfig/HTML/Exporteren.html>



Onderaan kan je kiezen tussen:

- ['Scan QR': je projectgegevens via een QR code op je toestel zetten](#)
- ['Voeg manueel toe': je projectgegevens via een bekabelde verbinding op je toestel zetten.](#)
- ['Voeg BHS project toe': je projectgegevens via WIFI op je toestel zetten](#)

Wanneer je een BHS (B-Logicx Home Server) heb, is het gebruik van de functie 'Voeg BHS project toe' aangeraden. Vooral naar veiligheid toe en gebruiksgemak bij aanpassing van de gegevens is geniet deze procedure altijd de voorkeur.

Het gebruik van de QR-code blijft behouden voor projecten zonder server. Updates van de gegevens dienen altijd manueel te gebeuren.

Voor de bekabelde overdracht(complexe procedure): zie volgende pagina

Gegevensoverdracht

Sinds eind 2021 koppelen we de gebruikersgegevens rechtstreeks aan de BHS.

Dit biedt ons tal van extra mogelijkheden, zoals het opvoeren van de beveiliging, en vooral ook het gebruiksgemak wanneer gegevens aangepast moeten worden.

Stel je voor dat een van onze techniekers een aanpassing doet in jouw woning, dan moet ieders telefoon aanwezig zijn om de update uit te voeren, of moet je 's avonds zelf aan de slag om een QR-code te genereren en te scannen.

Met de BHS verbinding, maakt onze techniker overdag de nodige aanpassingen en publiceert hij die op de BHS.

Wanneer je 's avonds thuiskomt, bedien je je app zoals voorheen, maar krijg je een melding dat er nieuwe gegevens klaar staan.

Bevestig je deze, dan heb je de nieuwste gegevens binnen een paar seconden.

Een aanzienlijke winst in productiviteit.

BHS verbinding

Sinds de update van begin november 2021 is het ook mogelijk om je app ook echt met je BHS te verbinden. Dit biedt een paar belangrijke voordelen.

De eerste ervan is de meest voor de hand liggende: de eenvoud. Je logt in op je BHS, je geeft aan welke export je wil gebruiken, en je ben klaar. Geen QR-code, geen kabel, simpel.

Daarenboven krijg je ook de mogelijkheid om je gegevens te 'updaten'.

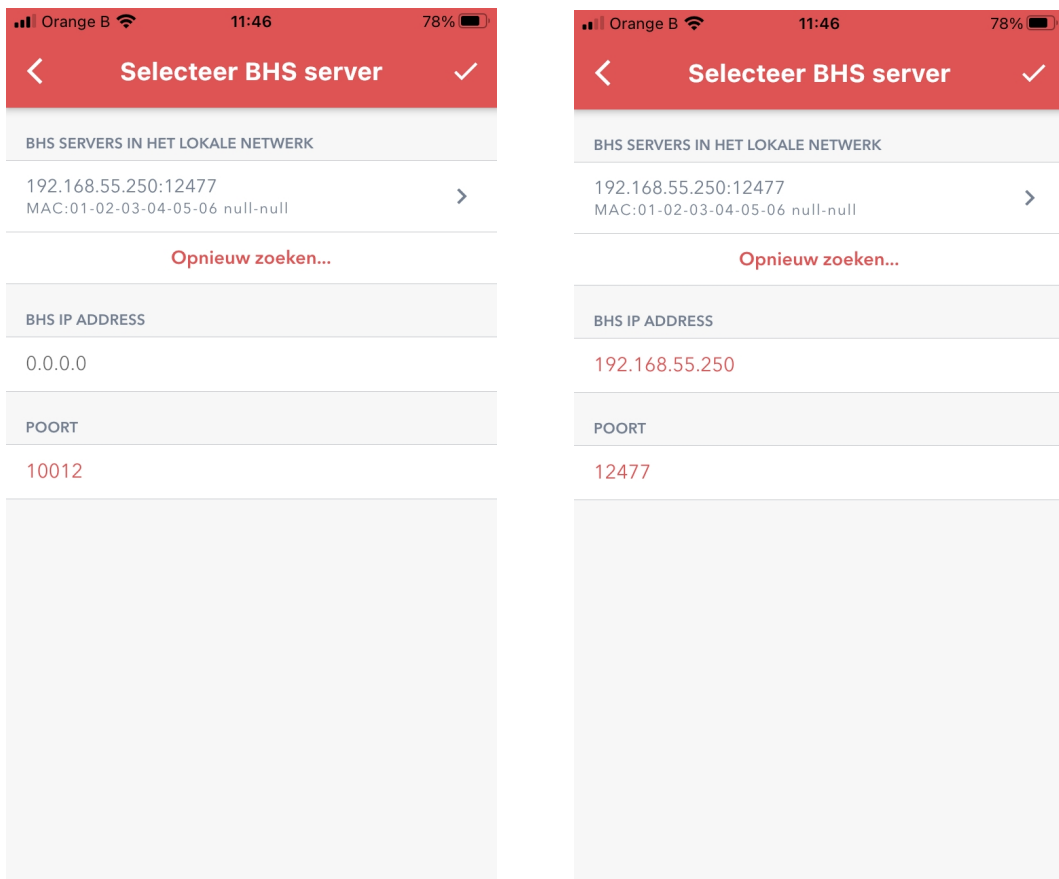
Let wel: Als je tot nu toe met QR codes werkte, moet je een eerste keer 'Een BHS project laden' gebruiken.

Vanaf dan heb je een echte BHS-verbinding.

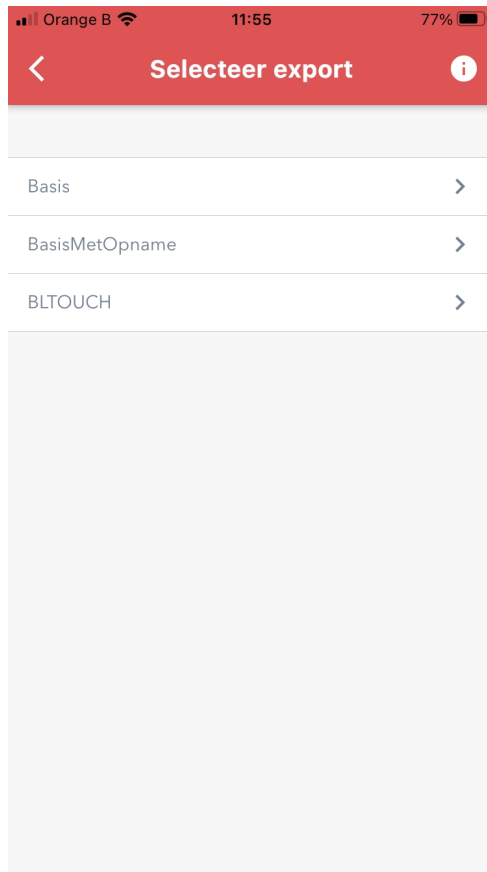
Om de gegevens op je telefoon te zetten, ga je als volgt te werk:

Open je App.

- Zorg ervoor dat je verbonden bent met je netwerk.
- Als je nog geen export op je telefoon had, klik je op 'Voeg toe' in het hoofdscherm ([zie: eerste start](#))
- Tap linksboven op de knop met het huisje.
- Tap op 'Voeg toe'
- Tap op 'Voeg BHS Project toe'
In principe staat die vermeld in het lijstje bovenaan in het scherm bij 'BHS servers in het lokale netwerk'. Het kan gebeuren dat je de BHS niet kan ontdekken als:
 - je niet op je lokale wifi zit
 - er een technisch probleem isde ontdek-functie van de BHS uitgeschakeld is ([meer info op deze pagina](#))
Als je servergegevens niet automatisch kunnen geladen worden, kan ze ze ook altijd manueel invullen.
Tap 3x op 'Opnieuw zoeken...'
Vul je BHS gegevens manueel in.
- Eens je zijn gegevens ziet, tap je op zijn gegevens en je zal zien dat de gegevens onder 'BHS IP ADDRESS' automatisch ingevuld worden.



- Tap op het vinkje (rechts bovenaan).
- Selecteer de gewenste export.
Op dit moment kan je geen enkele export verbergen.
Binnenkort bouwen we deze feature in.



Klaar!



Updaten

Een van de grote voordelen van het rechtstreeks verbonden zijn met de BHS, is het updaten van de gegevens.

Stel dat je een functie toevoegt, of eenvoudiger nog, het icoon van een van de bedieningen wijzigt, dan kan je deze wijzigingen eenvoudig op je toestel zetten.

Je gaat als volgt te werk:

Open je App.

- Tap linksboven op de knop met het huisje.
- Tap op 'Instellingen'
- Tap op je project
- Bovenaan zie je 'Update beschikbaar'.
- Tap op 'Update naar laatste export versie' (groene tekst)



- Tap daarna op het pijltje linksboven om terug naar het gebruikersscherm te gaan.
- Klaar.

Opmerkingen:

1. Deze update zal je altijd manueel moeten uitvoeren.

We willen dat als je thuiskomt, je de poort nog kan openen en dat je niet moet wachten op een update.

Eens je binnen bent, kan je de update uitvoeren.

Opgelet: als je de update niet uitvoert, blijft de app werken met de 'oude' gegevens. Het kan perfect gebeuren dat je dan onverwachte acties uitvoert.

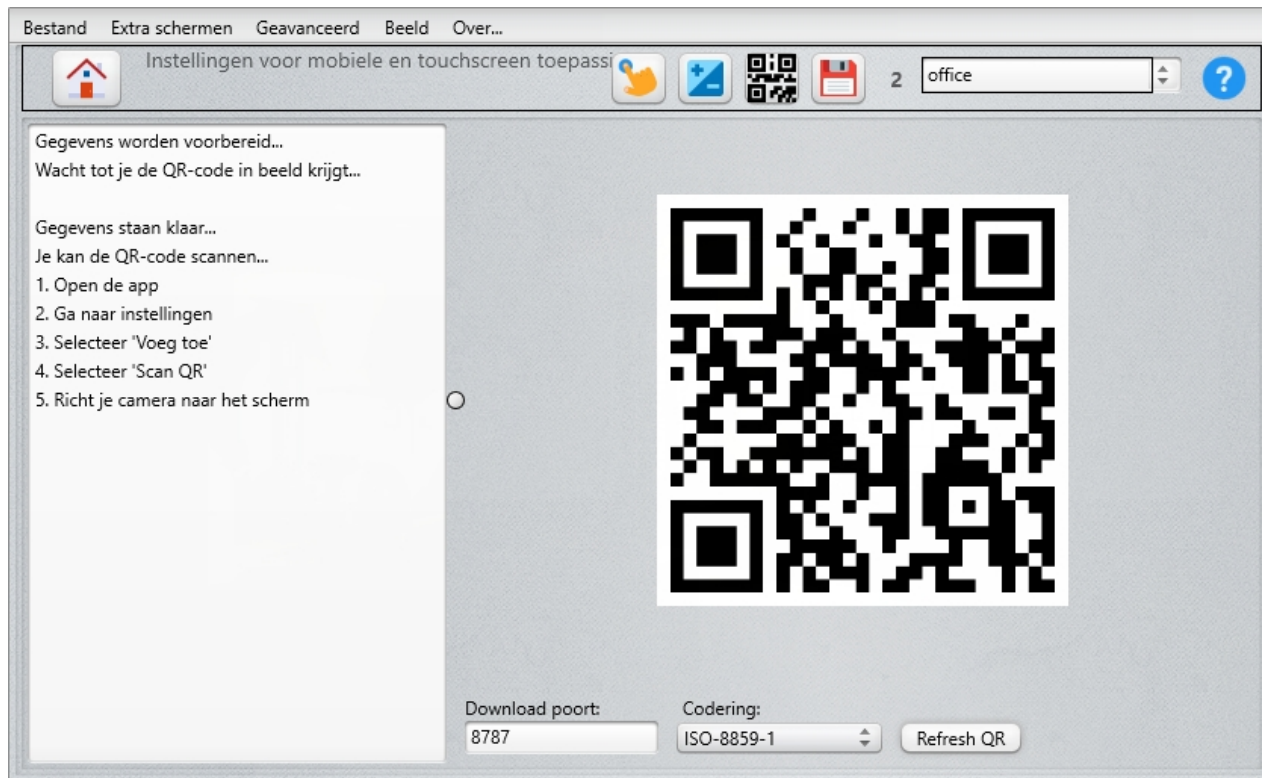
2. De update van de export wordt opgebouwd via het configuratie scherm. Klik op het icoon om de export te genereren. (Deze actie gebeurt op de achtergrond, op de BHS)



QR Code

De QR code wordt gemaakt via de QR code van de BLConfiguratiesoftware. Dit kan op 2 manieren:

- Klik op de disketteknop en selecteer 'Exporteren'
- Klik op de knop met de QR-code



Om de gegevens op je telefoon te zetten, ga je als volgt te werk:

Open je App.

- Als je nog geen export op je telefoon had, klik je op 'Voeg toe' in het hoofdscherm ([zie: eerste start](#))
- Klik linksboven op de knop met het huisje.
- Klik op 'Voeg toe'
- Klik op 'Scan QR'
- Maak een foto van het scherm met jouw zelf gegenereerde QR-code.

OPMERKING:

Als je je projectgegevens via een QR-code wil opladen, moet je verbonden zijn met hetzelfde (WIFI-) netwerk als de computer waarvan je de QR-code probeert te scannen

Het gebouw met de naam 'office' (volgens bovenstaand voorbeeld) komt nu in de lijst met 'Gebouwen' te staan.

Als het je enige gebouw is, zal de app direct overgaan naar het eerste scherm van de drukknoppen.

Als je meerdere gebouwen hebt, [ga je verder met het 'Openen van een gebouw'](#).

Bakabelde verbinding

Mocht je je gegevens toch met een bakabelde verbinding willen overzetten (bv omwille van netwerkproblemen, ...), kan dat ook nog altijd..

Dan moet je voor elk van beide platformen een specifiek stappenplan volgen.

[Voor Android.](#)

[Voor IOS.](#)

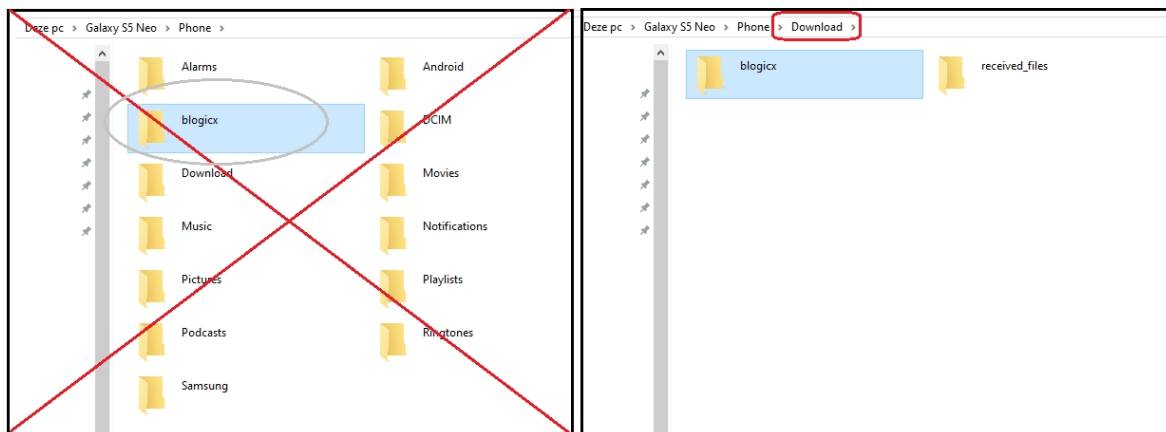
Android

1. Plug je telefoon met een USB kabel in de computer.
2. Open de Verkenner.
3. Maak een map "blogicx" (kleine letters, geen streepje!) in 'download'-map van telefoon.

OPGEPAST:

Dit is niet dezelfde locatie dan bij de oude app.

De map 'blogicx' moet nu in de map 'Downloads' gezet worden!



4. Ga naar de map met je geëxporteerde bestanden.

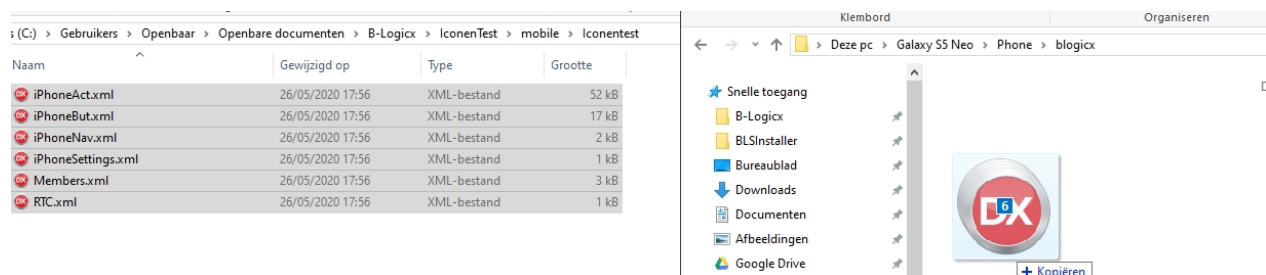
[Meer info over de bestandslocaties vind je hier.](#)

5. Kopieer de 6 bestanden uit je export en plak ze in de map 'blogicx' van je telefoon

Als er al bestanden in de map staan, vraagt hij of de bestanden vervangen mogen worden.

Antwoord altijd ja!

Verwijder nooit bestanden uit de map 'blogicx'



[Laad nu je project in te telefoon.](#)

IOS

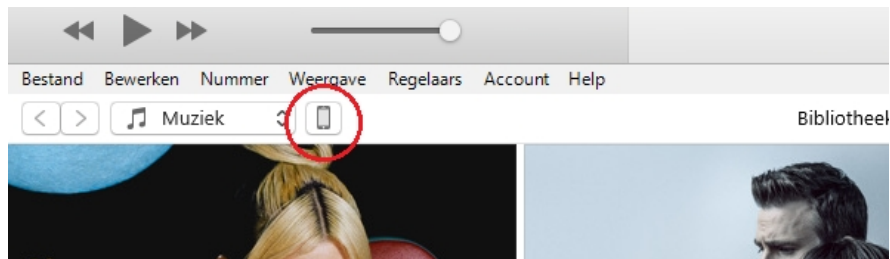
1. Plug je telefoon met een USB kabel in de computer.
2. Open de iTunes

Bovenaan zie je het icoontje van je telefoon.

Klik erop om je telefoon te openen.

Afhankelijk van je instellingen, kan het gebeuren dat je toelating moet geven.

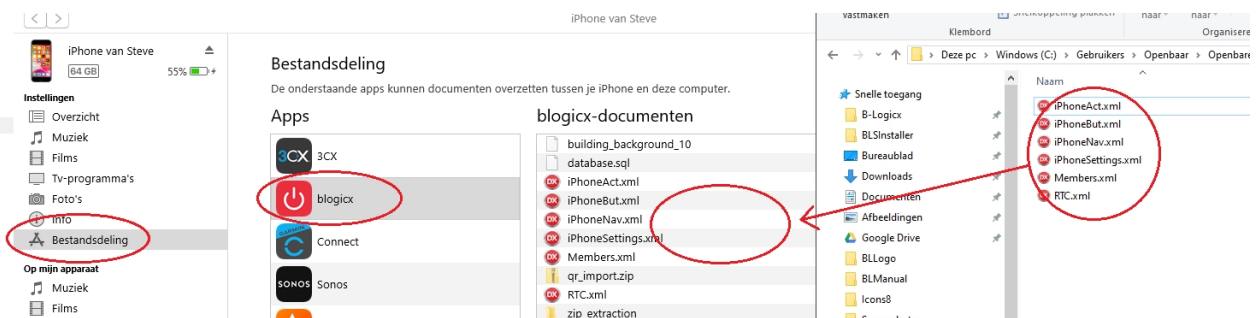
Kijk in de handleiding van je toestellen voor meer info.



3. Klik, bij instellingen, op 'Bestandsindeling, en selecteer daarna onze app
4. Sleep de bestanden uit je export naar den 'blogicx documenten'.

Als alternatief kan je klikken op 'Bestanden toevoegen', open daarna de map met je exportbestanden, duid alle bestanden aan en klik op 'Open'.

[Meer info over de bestandslocaties vind je hier.](#)



Als er al bestanden in de map staan, vraagt hij of de bestanden vervangen mogen worden.

Antwoord altijd ja!

Verwijder nooit bestanden uit de map 'blogicx-documenten'.

Bestandslocaties

Voor gebruikers zonder BHS:

1. De standaardlocatie waar jouw projectgegevens bewaard worden (De map 'B-Logicx' in 'Openbare documenten' dus)

Op de MAC ziet het er helemaal anders uit, maar het komt op hetzelfde *neer*.

Dikwijls wordt die map daar weergegeven met een icoon met een huisje.







2. De map met jouw project 'IconenTest' dus in ons geval
3. De map 'mobile' omdat daar al jouw mobiele exports bewaard worden
4. De map 'Iconentest' omdat een van jouw exports die naam meegekregen heeft.

1

2

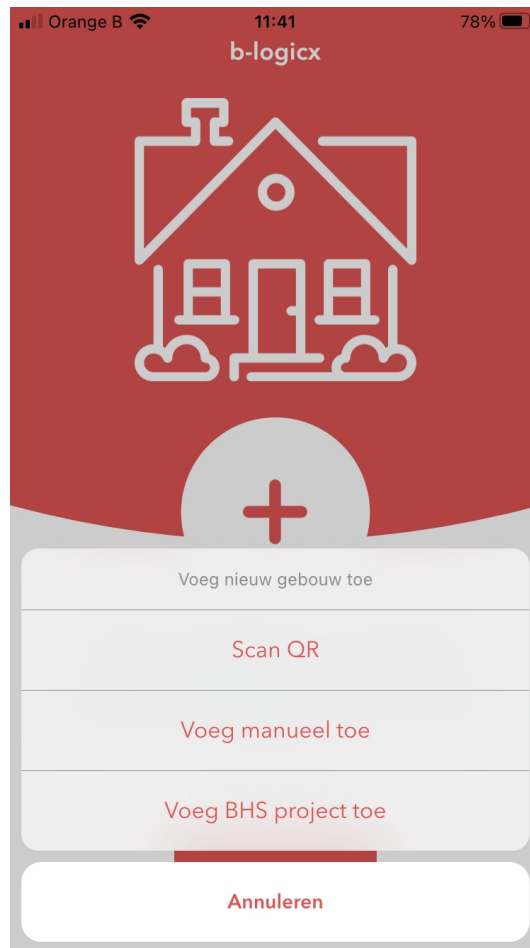
3

4

> Deze pc > Windows (C:) > Gebruikers > Openbaar > Openbare documenten > B-Logicx > IconenTest > mobile > Iconentest				
Naam	Gewijzigd op	Type	Grootte	
 iPhoneAct.xml	26/05/2020 17:56	XML-bestand	52 kB	
 iPhoneBut.xml	26/05/2020 17:56	XML-bestand	17 kB	
 iPhoneNav.xml	26/05/2020 17:56	XML-bestand	2 kB	
 iPhoneSettings.xml	26/05/2020 17:56	XML-bestand	1 kB	
 Members.xml	26/05/2020 17:56	XML-bestand	3 kB	
 RTC.xml	26/05/2020 17:56	XML-bestand	1 kB	

Project laden

Open je App.
 Klik linksboven op de knop met het huisje.
 Klik op 'Voeg toe'
 Klik op 'Voeg manueel toe'.



Vul eerst de naam van het nieuwe project in

100% 14:34

× Nieuw project ✓

PROJECT NAAM

IconenTest

GEVONDEN IN HET LOKALE NETWORK

192.168.55.250:12477
MAC:01-02-03-04-05-06 0-0. >

192.168.55.29:10001
MAC:00-20-4a-b5-80-08 NWM-6.6 >

192.168.55.30:10001 >

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0
a z e r t y u i o p
q s d f g h j k l m
↑ w x c v b n ' < x
Sym Nederlands Ger.

Daarna vul je het IP-adres en de poort, waarmee je verbinding wil maken, in.
Je kan daarbij ook gebruik maken van de gevonden netwerkverbindingen als die weergegeven worden.

192.168.55.33:10001
MAC:00-20-4a-b5-7f-51 NWM-6.7

Opnieuw zoeken...

IP ADRES
192.168.55.33

POORT
10001

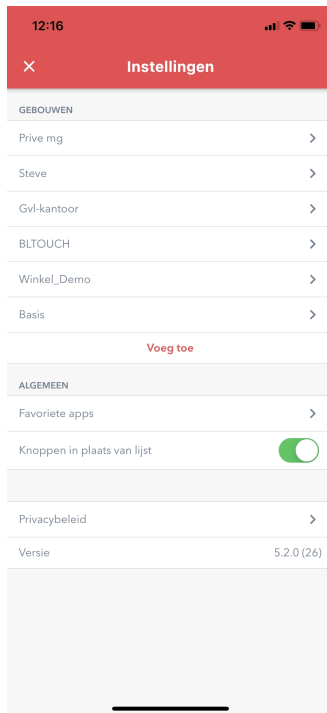
Klik, rechts boven, op het vinkje om je ingave te bevestigen.

Gebouwen

Ook al heb je slechts 1 installatie, toch kan je zo veel gebouwen aanmaken als nodig. De gebouwen mogen zelfs ook dezelfde naam hebben. Zo kan je meerdere exports in je toestel laden, en kan je ze vergelijken. De gebouwen die je dan niet meer wenst, kan je opnieuw wissen.

Gebouw openen

- Open je App.
- Klik linksboven op de knop met het huisje.
- Klik op 'Instellingen'.
- Bovenaan in het scherm zie je de lijst met je beschikbare gebouwen.
- Selecteer je gebouw.



Gebouw instellingen

- Open je App.
- Klik linksboven op de knop met het huisje.
- Klik op 'Instellingen'.
- Bovenaan in het scherm zie je de lijst met je beschikbare gebouwen.
- Selecteer je gebouw.

Je kan de volgende aanpassingen maken:

- Verbinding (LAN en WAN IP adres) [Voor meer details; zie 'Verbinding'](#)
- Onder de netwerkinstellingen vind je 'Kies afbeelding'.
Klik erop om naar je afbeeldingen te gaan (geef toestemming indien nodig)
Kies je gewenste foto
Rechts bovenaan bevestig je dan altijd je aanpassingen.
Sluit daarna het instellingen-scherm af en bekijk je resultaat.
Je kan er ook voor kiezen om de afbeelding te vervangen of te verwijderen.



Geavanceerd:

Gebruik extern IP: hier kan je aangeven dat je NU je met je installatie gaat verbinden via je WAN-verbinding.

[Meer info: zie 'Verbinding'](#)

Haal statussen automatisch op: staat standaard aan en de app zal bij het tonen van elke navigatie de status van elke member ophalen.

Verbinding

Sinds de update van midden 2021 hebben we een belangrijke feature toegevoegd.

Tijdens het opladen van je gegevens, naar de app, nemen we je verbindinginstellingen automatisch mee, ongeacht welke je gebruikt.

Als je je installatie enkel van op je eigen WIFI bedient, en geen toegang van buitenaf wil, hoef je geen verdere stappen te ondernemen.

Je maakt dan altijd en enkel gebruik van de LAN(Intern) verbinding.

Als je toch je installatie wil bedienen terwijl je niet ter plaatse bent, zijn er een paar instellingen te maken. Voor we verder gaan, moet hier toch een woordje uitleg bij.

In de meeste gevallen begint het vrij simpel. Je bent thuis, je mobiel is verbonden met de WIFI.

Onze app gebruikt je WIFI, vindt je BHS (of netwerkmodule) en je kan je lichten aan en uit doen.

Daar hoef je geen extra moeite voor te doen, dat gaat bijna vanzelf.

Als je niet thuis bent, kan je ook verbinden met een (al dan niet) openbare WIFI.

Maar let op, dat is WIFI, maar niet je eigen WIFI.

En je kan ook via 3G, 4G, 5G, en wat je ook kan verzinnen, verbinden.

Lang verhaal kort:

- als je op je eigen WIFI zit, verbind je met je LAN (**Intern**, Local Area Network)
- als je NIET op je eigen WIFI zit, moet je verbinden met je WAN (**Extern**, Wide Area Network)

Vanaf nu worden beide adressen gewoon meegenomen wanneer je je gegevens oplaadt.

Na het opladen wordt standaard automatisch de LAN verbinding gekozen.

Om de simpele reden: je bent thuis, want je moet je QR-code scannen en je zit bijgevolg op je WIFI.

Als je dan later niet meer op je WIFI zit (op cafe, bij vrienden, op je werk,...) zal de app een boodschap geven



In dit voorbeeld zie je dat je direct kan kiezen voor 'Opnieuw extern'.

Dat betekent dat de app nu de WAN verbinding gaat kiezen.

Klaar!

LET OP: je kan je WAN functie enkel bereiken als ook de poortforwarding in orde gemaakt is.

Meer uitleg over poort forwarding vind je in onze netwerkhandleiding op https://b-logicx.be/DataSheet/DS_Network_Settings_NL.pdf

Opmerkingen:

Ik wil geen enkel waardeoordeel vellen, over welke provider dan ook, maar onze ervaring leer ons het volgende:

1. Als je Telenet klant bent, schakel je de eerste keer over naar je WAN verbinding, en daarna hoef je, in principe, nooit meer te kiezen.
Bij een Telenet modem kan je, in principe, ook met je WAN verbinden als je thuis bent.
2. Als je Proximus klant bent, moet je telkens overschakelen. WAN als je op verplaatsing bent, LAN als je thuis bent.
3. Opmerkingen 1 en 2 mogen niet gegeneraliseerd worden, want elke installatie en instellingen zijn anders.
Als je morgen een nieuwe modem krijgt, ook van dezelfde provider, kunnen ook de mogelijkheden

anders zijn.

In principe hoef je hier niets meer manueel aan te passen, want de gegevens worden door je Configuratiesoftware of je BHS automatisch ingevuld.

Mocht je toch een instelling willen aanpassen, vind je bovenaan in dit scherm steeds alle beschikbare verbindingen.

Als er om, technische redenen, een verbinding niet zichtbaar zou zijn, kan je steeds 'Opnieuw zoeken...' klikken.

In het geval dat er na, herhaaldelijk zoeken, toch geen geschikte verbinding zichtbaar is, kan deze ook manueel invullen.

Wees voorzichtig: foutieve gegevens invullen kan tot ongewenste resultaten leiden.

12:10

Basis

PROJECT NAAM

Basis

BESCHIKBARE LOKALE NETWERKMODULES

192.168.55.22:10001
MAC:00-80-a3-c9-d1-96 NWX-6.A

192.168.55.250:12477
MAC:01-02-03-04-05-06 null-null

192.168.55.33:10001
MAC:00-20-4a-b5-7f-51 NWM-6.7

Opnieuw zoeken...

LAN (INTERN)

192.168.8.10

10012

WAN (EXTERN)

84.196.248.149

10012

AFBEELDING

Kies afbeelding...

GEAVANCEERD

Gebruik extern ip

Haal statussen automatisch op

Gebouw verwijderen

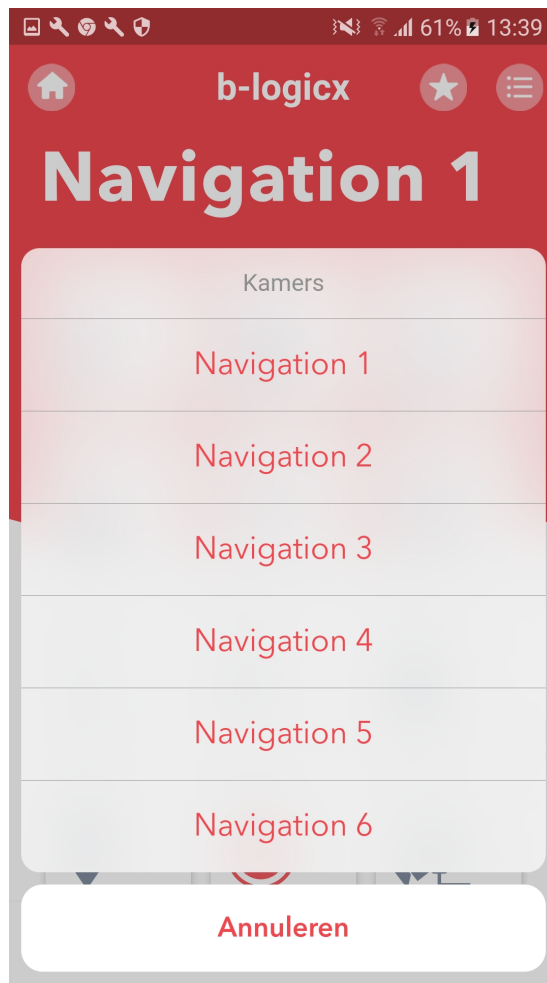
- Open je App.
- Klik linksboven op de knop met het huisje.
- Klik op 'Instellingen'.
- Bovenaan in het scherm zie je de lijst met je beschikbare gebouwen.
- Selecteer het gebouw dat je wil verwijderen.

- Scroll helemaal naar onder.
- Klik 'Verwijder gebouw'.



Bedienen

In je app is er steeds een onderscheid tussen 'Knoppen', 'Klokken', 'Thermostaten' en 'DMX'. Binnen elk onderdeel kan je meerdere schermen hebben. Zo is het niet ondenkbaar dat je meerder scherm en met knoppen hebt. Je kan links/rechts scrollen tussen de schermen, maar via de menu-knop rechtsboven kan je ook je schermen (kamers) rechtstreeks uit een lijst selecteren.



Als het gaat om klokken, thermostaten, of DMX-modules, kan je ook de volgende module via de menu-knop selecteren.

Als je slechts 1 toestel van hetzelfde type hebt, is er geen menu-knop beschikbaar.

Knoppen

Wanneer je een scherm opent, wordt de status van elk toestel opgevraagd.

Als een licht uit is (Reset) is het icoon grijs.

Als een licht aan is (Set) is het icoon geel



Opgelet: van Members waarvan je de 'Status' niet kan opvragen (zoals SoftwareMembers) zul je altijd een grijs icoon zien bij het openen van het scherm.

Pas op het moment dat de toestand wijzigt, kan je icoon geel zien worden.

Dit kan je oplossen door een [StatusModule \(STM\)](#) in je systeem te zetten.

De Statusmodule onthoudt de toestand en kan dan antwoorden wanneer de app erom vraagt

Klokken

Na het openen van dit scherm, krijg je gebruikte acties in het scherm te zien.



Rechts op de actie kan je de slider naar links schuiven om de actie uit te schakelen.

Schuif hem naar rechts om de actie aan te zetten.

Als je een actie aanklikt, worden de gegevens opgevraagd en ga je over naar het instelscherm.

Pas hier de gegevens van je actie aan.



Thermostaten

Thermostaten zijn beschikbaar in 2 vormen.

[De TSM: de standaard thermostaat, enkel voor verwarming, met 4 comforts.](#)

[De TVK: voor verwarmen en/of koelen, met 8 comforts](#)

TSM

Wanneer je het thermostaatscherm opent, krijg je onmiddellijk de huidige toestand te zien.



Links onderaan zie je de gemeten waarde.

Rechts onderaan heb je de geselecteerde comfort, klik hierop om een andere comfort te selecteren.

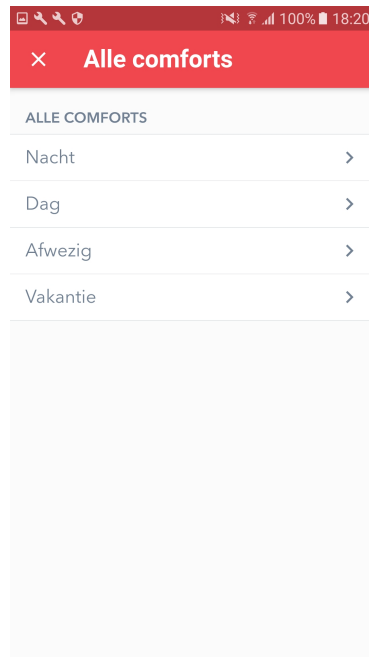
Centraal de ingestelde waarde: draai aan het instelwiel om een temperatuur te kiezen.

3 seconden nadat je een nieuwe ingestelde waarde hebt gekozen, wordt de sensor naar 'Manueel' gestuurd (met de ingestelde waarde)

Preset aanpassen.

Klik, rechts bovenaan, op het instelwiel.

Selecteer de preset waarin je de nieuwe waarde wil opslaan



Selecteer de nieuwe waarde, en sla op met de save-knop, rechts bovenaan



TVK

De TVK is reeds beschikbaar, maar dit scherm wordt verwacht in juli 2020

Wanneer je het thermostaatscherm opent, krijg je onmiddellijk de huidige toestand te zien.



Links onderaan zie je de gemeten waarde.

Rechts onderaan heb je de geselecteerde comfort, klik hierop om een andere comfort te selecteren.

Centraal de ingestelde waarde: draai aan het instelwiel om een temperatuur te kiezen.

3 seconden nadat je een nieuwe ingestelde waarde hebt gekozen, wordt de sensor naar 'Manueel' gestuurd (met de ingestelde waarde)

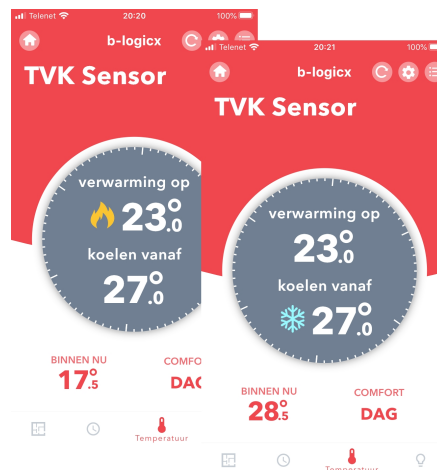
Deze sensor is ontwikkeld om te koelen en te verwarmen.

In de configuratiesoftware kan je voor elke preset bepalen of die al dan niet moet koelen en/of verwarmen.

Als de sensor, met de huidige preset, niet kan verwarmen of koelen, wordt dat weergegeven door '--' (twee streepjes).

In bovenstaand voorbeeld zal de sensor enkel de verwarming aansturen.

Als verwarmen of koelen actief zijn, wordt dit als volgt weergegeven:

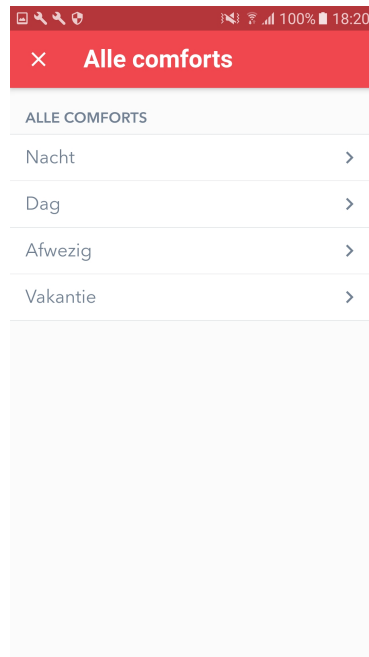


Preset aanpassen.

Klik, rechts bovenaan, op het instelwiel.

Selecteer de preset waarin je de nieuwe waarde wil opslaan.

Let op: het aantal presets dat je in dit scherm ziet, is afhankelijk van het aantal presets dat je geactiveerd hebt in de configuratiesoftware.

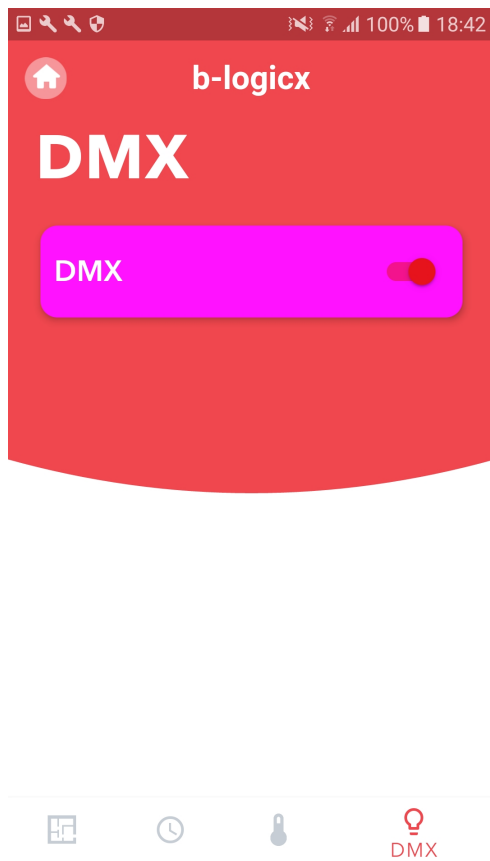


Selecteer de nieuwe waarde, en sla op met de save-knop, rechts bovenaan



DMX

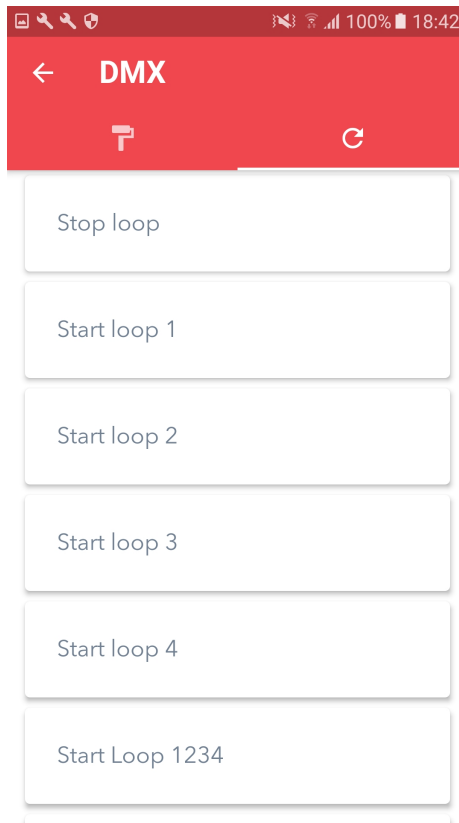
Op het DMX-scherm krijg je een overzicht van je DMX-modules en hun huidige kleur.



Klik op de module om naar de details te gaan.



Stel de kleuren in naar wens.
Rechtsboven vind je de tab om de Loops te starten.



Start of stop hier de loops.

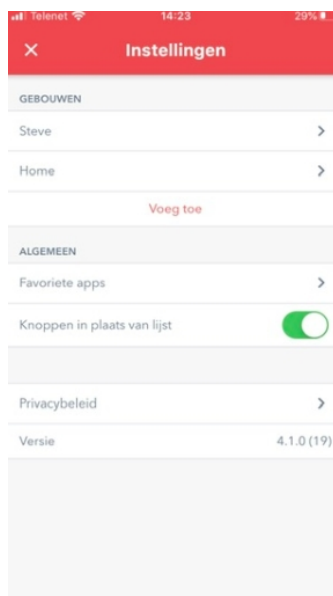
[Loops worden met de configuratiesoftware geprogrammeerd.](#)

Instellingen

Gebouwen:

Maak instellingen, specifiek voor het geselecteerde gebouw.

[Meer info op de 'Gebouwen'-pagina.](#)



Algemeen:

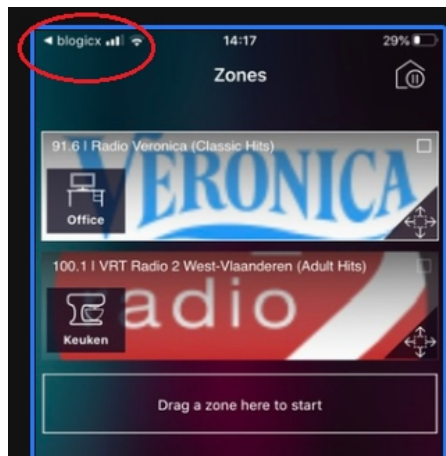
Maak instellingen voor de app, die voor elk gebouw van toepassing zijn

1. Favoriete apps:

Onderaan in de knoppenschermen kan je externe apps, van uit onze app, openen.

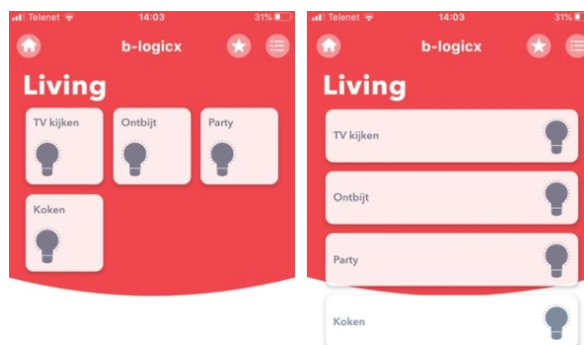


Stel dat je een muziekinstallatie van 'Nuvo' hebt, dan kan je de 'Nuvo' app toevoegen aan je scherm. Als je dan je knoppen aan het gebruiken bent, kan je rechtstreeks doorgaan naar de 'Nuvo' app. Hieronder zie je een voorbeeld van de 'NuvoPlayer', met linksboven de navigatieknop waarmee je terug naar onze app kan.



2. Knoppen in plaats van lijst

Hier kan je aangeven of je liever een lijstje dan knoppen op je scherm ziet.



Knopweergave <> Lijstweergave

Onderaan het scherm kan je ook naar ons privacybeleid navigeren.
Helemaal onderaan zie je steeds geïnstalleerde versie.

Tester

Sinds het voorjaar van 2020 hebben we een testprogramma opgezet voor onze **IOS** app.

Als je daaraan wil meewerken, wordt dat ten zeerste geapprecieerd.
En als je dat niet doet: even goede vrienden.

Om de nieuwe functies binnen de **IOS-app** te kunnen testen, moet je de app 'TestFlight' van de appstore downloaden.

Daarna heb je de keuze.

Ofwel vraag je ons om een uitnodiging voor het programma

Ofwel klik op de volgende link <https://testflight.apple.com/join/Uy0VFS4K> voor een anonieme aanmelding.

(Dit doe je in een webbrowser op je iPhone of iPad).

Elke keer als we een aanpassing hebben, krijg je een melding op je telefoon.

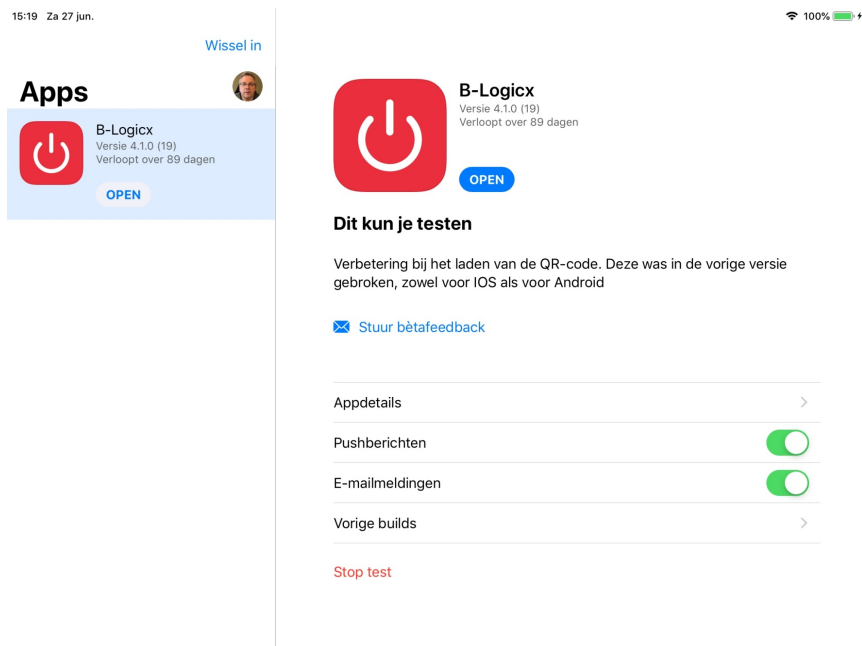
Je wordt dan geacht om die nieuwe upgrade binnen te halen.



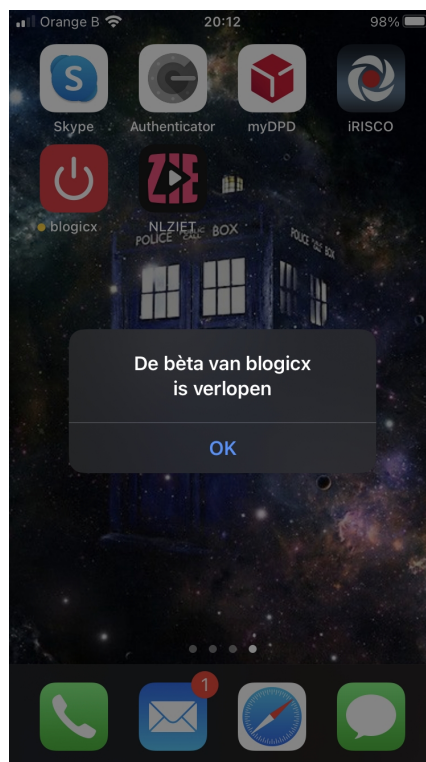
Uiteraard hoef je er niet alles voor te laten vallen, maar hou er rekening mee dat een testbuild **maximum 90 dagen** geldig is.

Bij elke nieuwe testbuild, krijg je uiteraard weer 90 dagen tijd.

B-LogicxApp

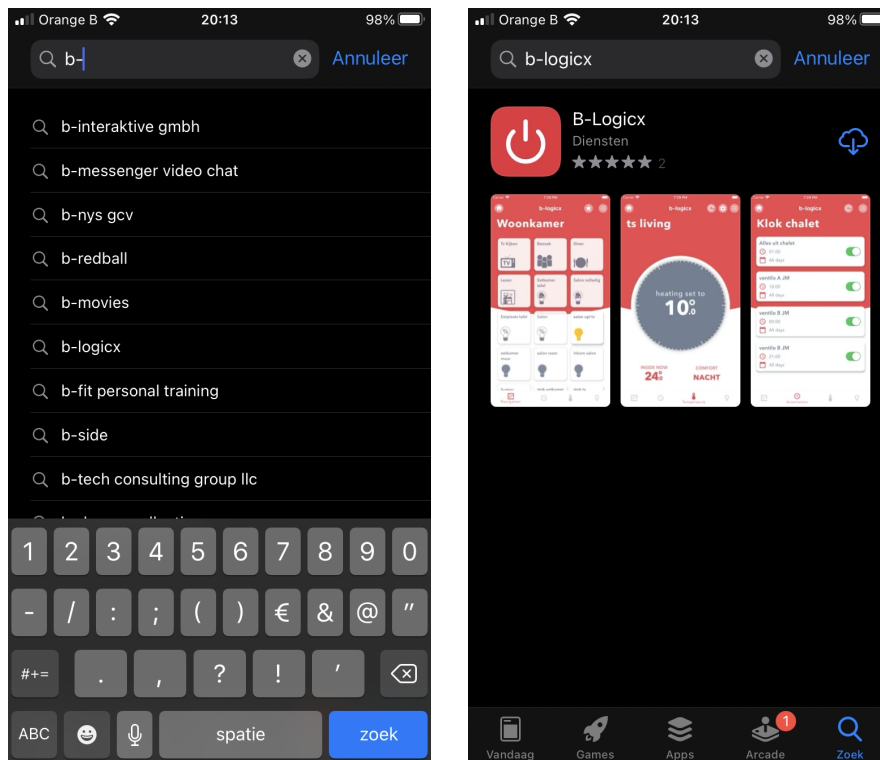


Na 90 dagen stopt de testapp met werken, maar uiteraard kan je ondertussen ook overschakelen naar de definitieve versie door die te downloaden van de appstore. Doe je dat niet, kan je uiteraard ook niet verder. Je krijgt een boodschap op het scherm wanneer je de app wil openen.



Ga dan opnieuw naar de App Store, zoek onze app en installeer hem. Gegevens die op je toestel stonden, gaan NIET verloren. Je kan gewoon doorgaan alsof er niets gebeurd is.

B-LogicxApp



Uiteraard kan je je op elk moment uitschrijven (Stop Test, onderaan de pagina)